Administração Central
Unidade do Ensino Médio e Técnico - CETEC

São Paulo, 3 de outubro de 2017.

Ofício 071/2017 - Cetec

Senhor(a) Membro(a) do Comitê de Diretores,

Encaminhamos a Vossa Senhoria **PROPOSTA** de matrizes curriculares elaboradas para estudo das possibilidades de implantação do Ensino Médio Técnico Profissional, segundo as disposições da Lei Federal n. 13.415/ 2017.

São as seguintes as propostas:

Eixo tecnológico: Gestão e Negócios
- Habilitação Profissional: Técnico em Administração
- Habilitação Profissional: Técnico em Logística
- Habilitação Profissional: Técnico em Recursos Humanos
- Qualificação Profissional: Assistente de Logística
- Qualificação Profissional: Assistente de Recursos Humanos
- Qualificação Profissional: Auxiliar Administrativo
- Qualificação Profissional: Auxiliar de Finanças
- Qualificação Profissional: Auxiliar de Marketing e Comercial

Eixo tecnológico: Informação e Comunicação
- Habilitação Profissional: Técnico em Redes de Computadores
- Habilitação Profissional: Técnico em Jogos Digitais
- Qualificação Profissional: Administrador de Banco de Dados
- Qualificação Profissional: Instalador e Reparador de Redes de Computadores

Eixo tecnológico: Turismo, Hospitalidade e Lazer
- Habilitação Profissional: Técnico em Hospedagem

Solicitamos que as solicitações de turma piloto para o 1º semestre de 2018 sejam encaminhadas para análise da Unidade do Ensino Médio e Técnico, para o e-mail almerio.araujo@cps.sp.gov.br **até dia 10.10.2017.**

Atenciosamente,

Almério Melquíades de Araújo
Coordenador do Ensino Médio e Técnico

Ao(À)
Ilmo(a) Senhor(a)
Membro(a) do Comitê de Diretores das Etecs

GOVERNO DO ESTADO SÃO PAULO
CENTRO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA PAULA SOUZA
GOVERNO DO ESTADO DE SÃO PAULO
Rua dos Andradas, 140 – Santa Ifigênia – 01208-000 – São Paulo – SP
(11) 3324-3300 – http://www.cps.sp.gov.br

PROPOSTA DE ENSINO MÉDIO TÉCNICO PROFISSIONAL

Eixo Tecnológico	INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO
Habilitação Profissional	TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS (Diurno – Manhã/Tarde)

Lei Federal nº 13.415, de 16-2-2017.

	Componentes Curriculares	Carga Horária em Horas-aula				Carga Horária em Horas
		1ª SÉRIE 2018	2ª SÉRIE 2019	3ª SÉRIE 2020	Total	
Base Nacional Comum Curricular	Língua Portuguesa, Literatura e Comunicação Profissional	3 120	120	120	360	300
	Língua Estrangeira Moderna – Inglês e Comunicação Profissional	2 80	80	80	240	200
	Matemática	3 120	120	120	360	300
	Artes	2 80	-	-	80	67
	História	2 80	80	-	160	133
	Geografia	2 80	80	-	160	133
	Física	2 80	80	-	160	133
	Química	2 80	80	-	160	133
	Biologia	2 80	80	-	160	133
	Educação Física	2 80	80	-	160	133
	Filosofia	-	-	1 40	40	33
	Língua Estrangeira Moderna – Espanhol	-	-	80	80	67
	Sociologia	-	-	1 40	40	33
	Total da Base Nacional Comum Curricular	**880**	**800**	**480**	**2160**	**1800**
Formação Técnica e Profissional	Técnicas de Desenho e Desenvolvimento de *Game Art* I, II e III	80	80	80	240	200
	Lógica de Programação	120	-	-	120	100
	Operação de *Software* Aplicativo	80	-	-	80	67
	Desenvolvimento de Jogos para *Web* I e II	80	80	-	160	133
	Programação Orientada a Objetos	-	120	-	120	100
	Modelagem 3D	-	80	-	80	67
	Linguagem de Programação I e II	-	80	4 160	240	200
	Animação 3D	-	-	4 160	160	133
	Técnicas e Linguagens para Banco de Dados	-	-	80	80	67
	Ética e Cidadania Organizacional	-	-	40	40	33
	Marketing para Jogos Digitais	-	-	80	80	67
	Programação para Dispositivos Móveis	-	-	80	80	67
	Planejamento e Desenvolvimento do Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) em Programação de Jogos Digitais	-	-	80	80	67
	Total da Formação Técnica e Profissional	**360**	**440**	**760**	**1560**	**1300**
	TOTAL GERAL DO CURSO	**1240**	**1240**	**1240**	**3720**	**3100**
	Aulas semanais	**31**	**31**	**31**	-	-

Certificados e Diploma	1ª Série	Qualificação Profissional Técnica de Nível Médio de **AUXILIAR EM TRATAMENTO DE IMAGENS E DOCUMENTAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS**
	1ª + 2ª Séries	Qualificação Profissional Técnica de Nível Médio de **PROGRAMADOR MULTIMÍDIA**
	1ª + 2ª + 3ª Séries	Habilitação Profissional de **TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS**
Observação	Horas-aula de 50 minutos (a carga horária não contempla o intervalo).	